

# Umwandeln von Ebenengleichungen

- $\vec{p}$  : Ortsvektor
- $\vec{u}, \vec{v}$  : Spannvektoren
- $\vec{n}$  : Normalenvektor
- $\vec{n}_0$  : Einheitsnormalenvektor

Koordinatengleichung in Achsenabschnittsform

$$E: \frac{x_1}{\frac{d}{n_1}} + \frac{x_2}{\frac{d}{n_2}} + \frac{x_3}{\frac{d}{n_3}} = 1$$

**Koordinatenform**

$$E: n_1 \cdot x_1 + n_2 \cdot x_2 + n_3 \cdot x_3 = d$$

**Parameterform**

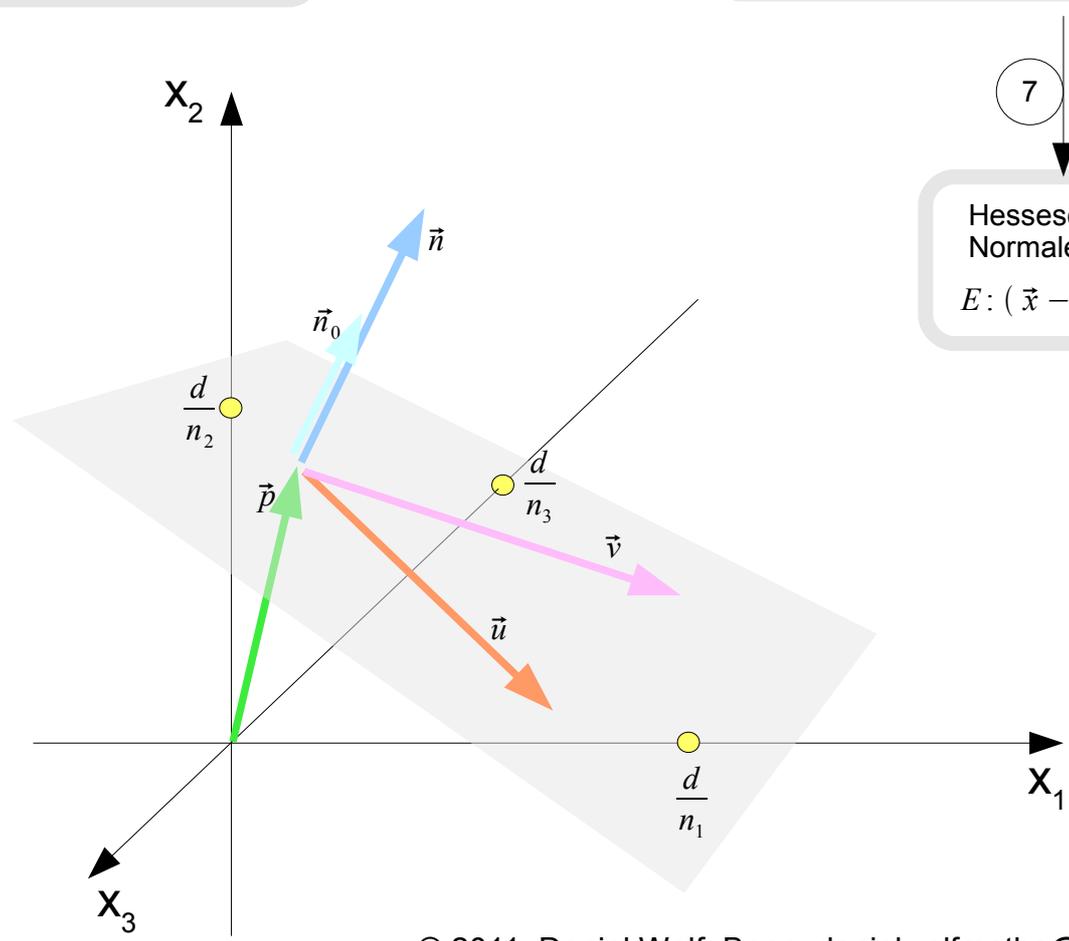
$$E: \vec{x} = \vec{p} + s \cdot \vec{u} + t \cdot \vec{v}$$

**Normalenform**

$$E: (\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n} = 0$$

**Hessesche Normalenform**

$$E: (\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n}_0 = 0$$



1

Parameterform  $\rightarrow$  Normalenform

$$E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Normalenvektor  $n$  bestimmen

Alternative 1

$$\vec{n} \perp \vec{u} \wedge \vec{n} \perp \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{u} = 0 \wedge \vec{n} \cdot \vec{v} = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix} = 0 \wedge \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow 1n_1 - 1n_2 + 7n_3 = 0 \wedge 3n_1 - 1n_2 + 6n_3 = 0$$

Dies ist ein Gleichungssystem mit drei Unbekannten aber nur 2 Gleichungen. Wir können hier eine Variable frei wählen. Wir wählen:  $n_3 = 1$

(Geometrisch interpretiert: Die Länge des Normalenvektors spielt hier keine Rolle)

Daraus ergibt sich:

$$1n_1 - 1n_2 + 7 = 0 \wedge 3n_1 - 1n_2 + 6 = 0$$

Gleichungssystem auflösen ergibt:

$$n_1 = 1/2 \quad n_2 = 15/2$$

Ein möglicher Normalenvektor ist also  $\begin{pmatrix} 1/2 \\ 15/2 \\ 1 \end{pmatrix}$

Um die Brüche zu entfernen kann man den Vektor mit 2 multiplizieren und man erhält:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Alternative 2

Anwendung des Vektorproduktes  $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} u_2 v_3 - u_3 v_2 \\ u_3 v_1 - u_1 v_3 \\ u_1 v_2 - u_2 v_1 \end{pmatrix}$

Also:  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1) \cdot 6 - 7 \cdot (-1) \\ 7 \cdot 3 - 1 \cdot 6 \\ 1 \cdot (-1) - (-1) \cdot 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix}$

Den Ortsvektor können wir von der Parameterform übernehmen, die Normalenform lautet also:

$$E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

## 2 Normalenform $\rightarrow$ Parameterform

$$E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

Die allgemeine Parameterform lautet:

$$E: \vec{x} = \vec{p} + s \cdot \vec{u} + t \cdot \vec{v}$$

Der Ortsvektor p kann von der Normalenform übernommen werden:

$$E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \vec{u} + t \cdot \vec{v}$$

Mit u und v werden nun 2 Vektoren gesucht, die jeweils senkrecht (orthogonal) zum Normalenvektor n stehen.

Zwei Vektoren sind senkrecht, wenn ihr Skalarprodukt Null ergibt:

$$\begin{array}{ll} \vec{n} \cdot \vec{u} = 0 & \vec{n} \cdot \vec{v} = 0 \\ \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = 0 & \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0 \end{array}$$

$$1u_1 + 15u_2 + 2u_3 = 0$$

$$1v_1 + 15v_2 + 2v_3 = 0$$

Wir haben nun je eine Gleichung mit 3 Unbekannten.

Wir können je 2 Variablen (fast) frei wählen.

$$\begin{array}{l} u_2 = 1 \\ u_3 = 1 \\ \Rightarrow 1u_1 + 15 + 2 = 0 \\ u_1 = -17 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} v_2 = 1 \\ v_3 = 2 \\ \Rightarrow 1v_1 + 15 + 4 = 0 \\ v_1 = -19 \end{array}$$

$$\rightarrow E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -17 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -19 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

3

Normalenform  $\rightarrow$  Koordinatenform

$$E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \quad \left| \text{Ausmultiplizieren (Distributivgesetz)} \right.$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$1x_1 + 15x_2 + 2x_3 = 2 \cdot 1 + 1 \cdot 15 + 1 \cdot 2$$

$$1x_1 + 15x_2 + 2x_3 = 19$$

4

Koordinatenform  $\rightarrow$  Normalenform

$$1x_1 + 15x_2 + 2x_3 = 19$$

Der Normalenvektor  $\vec{n}$  kann anhand der Vorfaktoren sofort abgelesen werden:  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix}$

Es muss noch ein Ortsvektor  $\vec{p}$  gefunden werden.

Dazu müssen  $x_1$ ,  $x_2$  und  $x_3$  so gewählt werden, dass die Gleichung erfüllt ist.

$$\begin{aligned} x_2 \text{ und } x_3 \text{ werden frei gewählt: } \quad & x_2 = 1 \quad (p_2) \\ & x_3 = 1 \quad (p_3) \\ \Rightarrow & 1x_1 + 15 \cdot 1 + 2 \cdot 1 = 19 \\ \Leftrightarrow & x_1 = 2 \quad (p_1) \end{aligned}$$

Der Ortsvektor ist also:  $\vec{p} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Und die Normalenform der Ebene: 
$$E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

## 5 Koordinatenform $\rightarrow$ Parameterform

Koordinatenform erst in Normalenform, dann in Parameterform umwandeln.

## 6 Parameterform $\rightarrow$ Koordinatenform

Parameterform erst in Normalenform, dann in Koordinatenform umwandeln.

## 7 Normalenform $\rightarrow$ Hessesche Normalenform

$$E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 15 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

Länge des Normalenvektors  $\vec{n}$  ausrechnen:  $|\vec{n}| = \sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2} = \sqrt{1^2 + 15^2 + 2^2} = \sqrt{230}$

$$\text{Also: } \vec{n}_0 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{230} \\ 15/\sqrt{230} \\ 2/\sqrt{230} \end{pmatrix} \rightarrow E: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1/\sqrt{230} \\ 15/\sqrt{230} \\ 2/\sqrt{230} \end{pmatrix} = 0$$

## 8 Koordinatenform $\rightarrow$ Achsenabschnittskordinatenform

$$1x_1 + 15x_2 + 2x_3 = 19 \quad | :19$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{19}x_1 + \frac{15}{19}x_2 + \frac{2}{19}x_3 = 1$$

$$\Leftrightarrow \frac{x_1}{\frac{19}{1}} + \frac{x_2}{\frac{19}{15}} + \frac{x_3}{\frac{19}{2}} = 1$$